

# Le Magicien d'Oz

## Pictogrammes des émotions

### Outil de CAA

**Matériel nécessaire :** les pictogrammes des émotions, des ciseaux, une plastifieuse

**Compétence clé :** compétences de la vie quotidienne

#### OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Cet outil s'inspire du « Magicien d'Oz », et invite les enfants dans un monde magique où presque tout est possible. Les personnages principaux apprennent à s'accepter et à trouver leur propre chemin et leur raison d'être dans la vie. C'est une histoire qui parle d'amitié, de solitude et de perte. Certains personnages ne croient pas en eux-mêmes, ils manquent de confiance en eux et pensent qu'ils doivent changer et acquérir de nouvelles qualités de manière magique. Ils apprennent qu'ils ont déjà tout ce dont ils ont besoin dans la vie. C'est une leçon précieuse pour les enfants. Il est important de s'accepter et de se sentir à l'aise. Cet outil met l'accent sur le pouvoir de l'amitié et montre aux enfants qu'il est plus facile de travailler ensemble en groupe pour atteindre ses objectifs. L'objectif principal de cet outil est d'apprendre aux enfants à reconnaître et à exprimer leurs émotions, leurs relations et leurs liens, et à se soutenir



Cofinancé par  
l'Union européenne

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Échanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural  
Words**

mutuellement. Reconnaître ses émotions et travailler en groupe n'est généralement pas facile pour les personnes autistes. Pour les personnes ayant des difficultés de communication, il peut être problématique et déroutant d'être compris. Il est très important de donner aux élèves la possibilité d'exprimer leurs émotions et leurs besoins. L'outil présente également des mots qui représentent les relations entre les personnes et/ou les animaux. L'outil peut être utilisé en classe avec un groupe d'élèves ou dans le cadre d'une thérapie individuelle. Il peut être très utile pour les enfants atteints de troubles mentaux dans le cadre de leur thérapie sociale. Il peut être très utile pour s'adapter à l'école, à la famille et à la société.

## COMMENT L'UTILISER

Les pictogrammes ci-dessous représentent des sentiments, des émotions et des relations. Il existe également des pictogrammes représentant Dorothée, le personnage principal, et certains personnages du livre, importants pour l'histoire. Les élèves peuvent s'identifier à Dorothée et/ou à d'autres personnages et imaginer ce qu'elle a pu ressentir lorsqu'elle s'est perdue dans le pays magique, loin de chez elle, et qu'elle a dû s'adapter à un environnement complètement nouveau. Dorothée fait divers choix, se sent triste et perdue jusqu'à ce qu'elle s'adapte et apprenne à survivre au pays d'Oz. Elle se fait des amis, mais elle a aussi des ennemis. Les enfants peuvent apprendre que tout le monde peut parfois se sentir perdu, triste ou effrayé. Ils peuvent se faire de nouveaux amis comme Dorothée, mais toutes les personnes que nous



rencontres ne deviennent pas forcément nos amis. L'enseignant ou le thérapeute peut travailler avec les élèves individuellement ou en groupe. Les enfants peuvent choisir des pictogrammes représentant leurs émotions. Les pictogrammes peuvent montrer ce qu'ils ressentent dans certaines situations. Ils peuvent choisir un personnage qu'ils aimeraient rencontrer et l'émotion qu'il peut représenter.

## COMMENT LE CRÉER

Les pictogrammes peuvent être téléchargés sur ARASAAC et Canva, ils peuvent également être créés à l'aide de PowerPoint. Après les avoir imprimés, ils peuvent être plastifiés et utilisés plusieurs fois. Les élèves peuvent utiliser des ciseaux et une plastifieuse pour créer leur propre outil ; cela constitue également une thérapie manuelle supplémentaire.



## Les personnages



**DOROTHÉE**



**GLINDA**



**LA MÉCHANTE SORCIÈRE DE L'EST**



**LE LION PEUREUX**

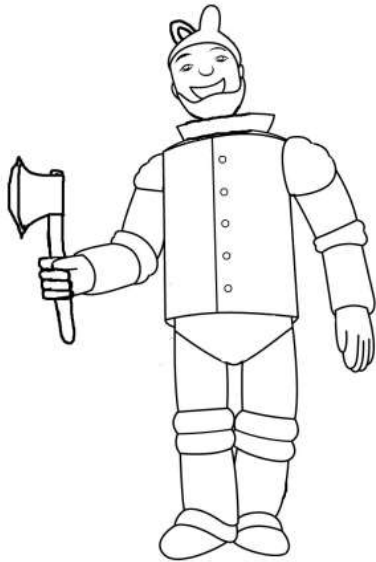


Cofinancé par  
l'Union européenne

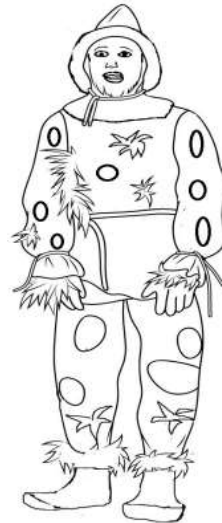
**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural  
Words**



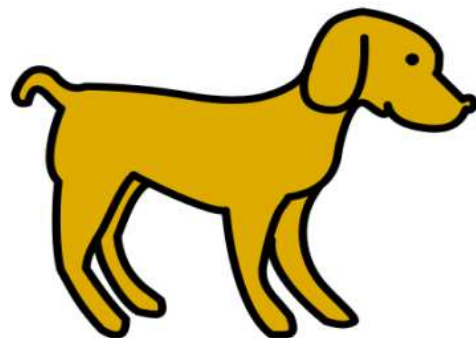
**L'HOMME DE FER**



**L'ÉPOUVANTAIL**



**LE MAGICIEN D'OZ**



**TOTO**

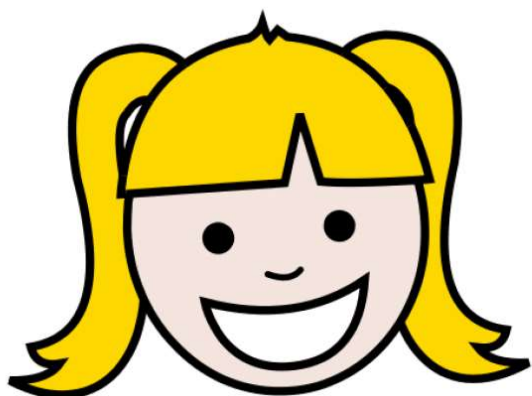
## Pictogrammes des émotions



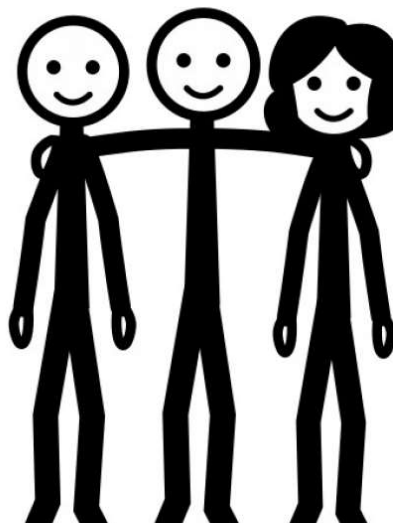
PEUREUX



GENTIL



LOYAL



AMICAL



**SAGE**



**FIER**



**FÂCHÉ**



**SERVIABLE**

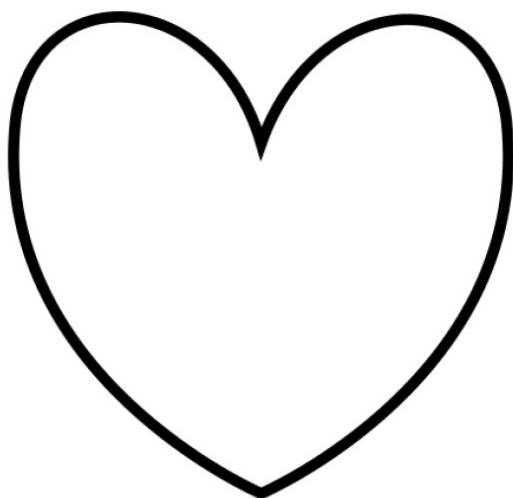




**FORT**



**MYSTÉRIEUX**



**AIMANT**



**PEUREUX**